

INSTRUCCIONES Y LEYENDA DE EL JUEGO DE LA HOJA



LA HOJA (casillas nº 5, 14, 23, 34, 44 y 52)

“De hoja a hoja y tiro por que me toca”. Cuando un jugador cae en una casilla con el símbolo de “ALTO AL FUEGO”, avanza hasta la siguiente casilla con el mismo símbolo y vuelve a tirar.

EL RETÉN (casillas nº 6 y 12)

“De retén a retén, todo va bien”. Cuando un jugador cae en la casilla nº 6 avanza hasta la casilla nº 12 y vuelve a tirar.

Los retenes forestales trabajan en nuestros montes durante todo el año, y con especial intensidad durante el verano, para evitar cualquier incidente. Ellos son los primeros en actuar en caso de incendio forestal.

AGENTE FORESTAL (casilla nº 10)

“Por el agente forestal vuelvo a tirar”. Cuando un jugador cae en la casilla nº 10 vuelve a tirar.

Los Agentes Forestales de la Comunidad de Madrid trabajan por la conservación de nuestro medio natural, vigilan y denuncian los comportamientos negativos para nuestros bosques como son: cocinar o hacer barbacoa en el campo.

LA COLILLA (casilla nº 19)

“Por tirar la colilla vuelves a la salida”. Cuando un jugador cae en la casilla nº 19 vuelve hasta la casilla de salida.

El 97% de los incendios forestales son debidos a la actividad humana. Tú puedes evitarlo: no tires nunca las colillas, aunque parezcan apagadas pueden provocar un incendio.

EL ÁRBOL (casillas nº 21 y 38)

“De árbol a árbol y tiro porque me ha tocado”. Cuando un jugador cae en la casilla nº 21 avanza hasta la casilla nº 38 donde hay otro árbol marcado con una x y vuelve a tirar.

Los árboles nos proporcionan oxígeno, agua, alimento, casa, calor y sombra: cuídalos, tardan muchos años en crecer.

112 (casillas nº 26 y 40)

“En el 112 tiras otras dos”. Cuando un jugador cae en la casilla nº 26 o bien en la casilla nº 40, tira dos veces seguidas.

El Centro de Emergencias Madrid 112 coordina y procesa todas las emergencias que se producen en la Comunidad de Madrid, incluidas las debidas a incendios forestales. En

la Sala de operaciones del Centro están todos los servicios de emergencia de la Comunidad de Madrid, que reciben la información de manera simultánea, facilitando así la rápida respuesta y eficacia de la intervención en caso de incendio forestal.

RECOGIDA DE BASURA (casilla nº 31)

“Por la basura recoger, tiras otra vez”. Cuando un jugador cae en la casilla nº 31 vuelve a tirar.

La limpieza de los montes es primordial para prevenir los incendios forestales. La basura abandonada puede provocarlos: recoge tus residuos y llévalos a un contenedor.

FUEGO (casilla nº 42)

“Alto al fuego. Yo con fuego no juego”. Cuando un jugador cae en la casilla nº 42 debe retroceder hasta la casilla nº 28.

El fuego devasta nuestro patrimonio forestal: nunca hagas fuego en el monte, podrías provocar la muerte del bosque.

PAELLA (casilla nº 49)

“Por cocinar aquí, a la tartera tienes que ir”. Cuando un jugador cae en la casilla nº 49 retrocede hasta la casilla nº 28, en la que está dibujada una tartera con comida cocinada en casa (filetes, tortilla de patata).

El calor y el viento pueden reavivar un fuego apagado: no cocines en el campo, lleva la comida hecha de casa.

MONTE ARRASADO (casilla nº 58)

“Por monte arrasado, estás eliminado”. Si un jugador cae en esta casilla, queda eliminado.

El monte quemado es vida quemada. Regenerar el bosque es tarea difícil y costosa. Evitar los incendios forestales también está en tu mano.

REFORESTACIÓN (casilla nº 59)

“Por haber reforestado, cuatro casillas has avanzado”. Si un jugador cae en la casilla nº 59, avanza cuatro casillas y, por tanto, gana el juego.

El Plan de Reforestación de la Comunidad de Madrid contiene un Programa dedicado a la Restauración de las cubiertas vegetales, pero lo más eficaz es mantener la cubierta vegetal actual, previniendo los incendios forestales entre todos.



Obra Social "la Caixa"



Comunidad de Madrid

www.madrid.org